

**CARRERA,
ORIENTACIÓN**

**POO DE LLANES
16 DE JUNIO**



SPRINT



O-MOVIL

- CATEGORÍAS OPEN, TODOS LOS NIVELES
- INSCRIPCIONES HASTA EL 11 DE JUNIO
MAS INFO EN:

- INFO@NORDESTEORIENTACION.ES
- WWW.NORDESTEORIENTACION.ES



Ayuntamiento
de LLANES
PRINCIPADO DE ASTURIAS

NOVEDADES BOLETÍN FINAL

- Zona de aparcamiento.
- Información técnica.
- Comentarios del trazador.
- Distancias y número de controles.
- Composición jurado técnico.

PRESENTACIÓN

Poco más de un mes ha pasado desde nuestra última organización de Liga Norte y ya nos encontramos inmersos en los preparativos de la que será nuestra próxima carrera. La fecha el 16 de junio y el lugar elegido será el pueblo de Poo de Llanes con carrera en distancia **sprint** valedera para la **Liga asturiana de Orientación** y que además será **Campeonato de Asturias** y a continuación os prepararemos una divertida carrera en la que el protagonista será el teléfono **móvil**.

Esta carrera además de ser Campeonato de Asturias para categorías oficiales también contará como es habitual con categorías OPEN para no federados o corredores que se inicien en la práctica de este deporte.

- OPEN AMARILLO (Iniciación niños): Posibilidad de correr acompañando al niño.
- OPEN NARANJA (Iniciación adultos): Es la ÚNICA categoría donde se podrá correr en parejas o grupos.
- OPEN ROJO (Adultos con experiencia o buena forma física). Solo se permite participación individual en esta categoría.

PROGRAMA

MARTES 11 JUNIO	23:59 H	Cierre de inscripciones
DOMINGO 16 JUNIO	10:00 H	Apertura de secretaría
	11:00 H	Salida primeros corredores
	12:30 H	Salida último corredores
	13:30 H	Cierre de Meta
	13:35 H	O-Móvil
	14:00 H	Entrega de premios (Solo a las categorías oficiales del campeonato de Asturias)

* Este programa puede sufrir modificaciones por necesidades organizativas.

UBICACIONES

[Mapa](#) las ubicaciones más destacadas.

Esta totalmente prohibido transitar por las calles de Poo (área en rojo) antes de la carrera. La zona se considera embargada desde la publicación de este boletín.

- Debido a la característica de la carrera es prácticamente imposible aparcar cerca del centro de competición, por este motivo hemos habilitado una amplia zona a las afueras de Poo dirección Llanes. Este aparcamiento está situado a unos 800 metros del centro de competición y desde su punto más lejano se puede tardar unos 15 minutos en llegar. Todo el recorrido se encontrará marcado para llegar fácilmente.
- El tiempo estimado en llegar desde el centro de competición a zona de salida (-3) es de 6 minutos.



INFORMACIÓN TÉCNICA (Laurence Quinn)

Yo había oído hablar del pueblo de Poo pero nunca antes había estado en él, por eso fue una gran sorpresa acercarme para desarrollar el mapa y encontrar un sitio con los aspectos perfectos para montar una carrera de sprint de orientación. Nayo Tarno ya preparó la primera versión del mapa hace unos años y yo lo he actualizado las semanas previas a la carrera.

Encontramos un pueblo de buen tamaño, partido en dos por la línea del tren, con una aglomeración de casas pequeñas y calles estrechas. Muchas de las calles se parecen y si uno se equivoca puede resultar difícil reubicarse rápidamente.

Mapa típico de sprint. Escala 1:4000, equidistancia 2.5m e impreso en formato A5.

Espero que os preste.

COMENTARIOS DEL TRAZADOR (Laurence Quinn)

Las distancias que figuran de carrera son en línea recta entre controles así que calculando la mejor ruta se pueden ir a entre un 140% y un 150% más de distancia. He intentado hacer recorridos que acaban con un tiempo de 15 minutos para el ganador o la ganadora.

Solo los recorridos más largos cruzaran la vía del tren por un punto de paso obligatorio, estará indicado en el mapa y **queda totalmente prohibido cruzar las vías por cualquier otro punto distinto al indicado.**

DISTANCIA Y NÚMERO DE CONTROLES

Rec	Categoría	Km	Controles	Formato	Cruza vía por puente
1	M. SENIOR	2,1	24	A5 Doble cara	SI
2	M. VETERANOS - M. JUVENIL /M. JUNIOR	1,9	21	A5 Doble cara	SI
3	F. SENIOR - M. SENIOR B	1,9	21	A5 Doble cara	SI
4	F. JUVENIL /F. JUNIOR - F VETERANAS - M VETERANOS B	1,7	20	A5 Doble cara	SI
5	OPEN ROJO - CADETE MAS - F VETERANAS B - F SENIOR B	1.5	17	A5	SI
6	CADETE FEM -INFANTIL MASCULINO	1,3	14	A5	SI
7	INFANTIL FEMENINO - OPEN NARANJA	1,3	17	A5	SI
8	ALEVÍN MASCULINO Y FEMENINO	1	11	A5	NO
9	ALEVÍN PAREJAS - OPEN AMARILLO	1	10	A5	NO

COMPOSICIÓN JURADO TÉCNICO

El jurado de la carrera de Poo estará formado por:

- CLUB NORDESTE ORIENTACIÓN (club organizador): Laurence Quinn
- RAZA PALLEIRA: Javier González Folgueiras
- PILOÑA DEPORTE: José Antonio Martínez González



DINÁMICA CARRERA - SPRINT

- En las Zonas de Salida y meta, los participantes deben seguir las instrucciones de los jueces y personal de la organización, no acatar estas normas podría suponer el no permitir tomar la salida o no realizar la descarga al finalizar la prueba.
- En la salida, se dispondrá de bases para limpiar y chequear las tarjetas SportIdent. Los mapas estarán separados por categorías y colocados en cajas con su correspondiente identificación. Es responsabilidad de cada corredor limpiar y chequear su tarjeta electrónica antes de comenzar el recorrido, así como de coger el mapa correspondiente a su categoría.
- El recorrido estará marcado en el mapa en color magenta y deberá realizarse en el orden indicado. Saltarse el orden de los controles o no picar alguno de ellos será equivalente a un “error en tarjeta”, la carrera será nula.
- Todas las categorías sin excepción usarán el sistema de tarjeta SportIdent. La organización dispondrá de tarjetas para su alquiler. En todos los controles existirá pinza manual para utilizar en caso de detectar el fallo de alguna base. No presentar la correspondiente tarjeta electrónica en meta, será motivo de descalificación.
- Al cruzar la línea de meta, el corredor habrá terminado su recorrido y deberá seguir las indicaciones de jueces y personal de la organización; una vez que haya descargado su tarjeta electrónica, podrá recoger el correspondiente control de tiempos.
- Aunque no se complete el recorrido, es OBLIGATORIO pasar por meta para un control efectivo de los corredores que faltan por llegar.

GUÍA O-MOVIL

Una vez finalizada la prueba que organizamos, para todos aquellos que quieran pasar un buen rato y echarse unas risas, os ofrecemos una carrera de orientación con mapa y móvil (O-MOVIL).

Muchos os preguntareis que es un O-MOVIL y en qué consiste, trataremos de despejar todas las posibles dudas en estos párrafos y animaros a que participéis:

¿Cómo inscribirse? Ya sea por el formulario o por SICO es necesario inscribirse previamente.

¿Cuánto cuesta? 2€ euros por equipo (1€ por persona)

¿Qué necesito? Dos móviles, 1 SportIdent (si no se tiene se usará el alquiler para la carrera) y muchas ganas de pasárselo bien. La brújula es opcional, según lo que cada persona vea necesario.

¿En qué consiste el O-MOVIL?

Básicamente es una carrera en equipo formado por dos personas, en las que una de las personas es el que tiene el mapa donde está plasmado el recorrido a completar y le da instrucciones al otro componente del equipo (que no tiene mapa), a través del móvil. Completado el primer recorrido, se cambian las posiciones de los dos componentes.

- Se forman equipos de dos personas, es indiferente la edad y el sexo, podéis formar el equipo como queráis (es una única categoría).
- En la zona de salida un miembro del equipo con el mapa (participante B), le irá dando instrucciones al otro participante (A) sin mapa.
- El paso por los controles se certificará “ticando” en cada control que se visita.



- Finalizado el recorrido el primer “mapa/recorrido”, A y B se cambiarán las posiciones, el corredor A (con mapa) le irá dando instrucciones al corredor B.
- En el momento del relevo los corredores hacen un intercambio: el primer corredor entrega la tarjeta al segundo y recibe del otro el primer mapa. Mientras el segundo corredor se pone la tarjeta, el otro se dirige a la mesa de mapas para entregar el primer mapa y recibir el segundo. En ese momento puede empezar a dar instrucciones por móvil a su compañero.

¿Quién gana? El equipo que primero complete los dos mapas. Solo hay un equipo ganador.

Para una mejor comprensión os ofrecemos estos dos videos [uno](#) y [dos](#).

CATEGORÍAS

OPEN AMARILLO (Iniciación Niños): Posibilidad de correr acompañado. Si el niño va acompañado se debe de indicar en la inscripción en el apartado correspondiente, solo paga la cuota del seguro 2€ y no lleva mapa ni sportident.

OPEN NARANJA (Iniciación Adultos): Es la ÚNICA categoría donde se podrá correr en parejas o grupos. La **inscripción se tramita individual** y en observaciones indicar nombre de la pareja o del grupo.

OPEN ROJO (Adultos con experiencia o buena forma física). Categoría individual.

CATEGORÍA LIGA	REC	NIVEL FÍSICO	NIVEL TÉCNICO
M. SENIOR (cualquier edad. máximo nivel físico y técnico)	1	6	6
M. VETERANOS (mayores de 40) M. JUVENIL /M. JUNIOR (mayores de 16 años y hasta los 20 años)	2	5	5
F. SENIOR (cualquier edad) M. SENIOR B (aquellos seniors que no estén preparados física o técnicamente para correr en <u>M. SENIOR</u>)	3	4	6
F. JUVENIL /F. JUNIOR (mayores de 16 años y hasta los 20 años) F VETERANAS (mayores de 40 años) M VETERANOS B (mayores de 50 años)	4	4	5
OPEN ROJO (adultos con experiencia o buena forma física) CADETE MASCULINO (niños que cumplan 16 años o menos en la temporada) F VETERANAS B (mayores de 50 años) F SENIOR B (aquellas senior que no estén preparadas física o técnicamente para correr <u>F. SENIOR</u>)	5	4	4
CADETE FEMENINO (niñas que cumplan 16 años o menos en la temporada) INFANTIL MASCULINO (niños que cumplan 14 años o menos en la temporada)	6	3	3
INFANTIL FEMENINO (niñas que cumplan 14 años o menos en la temporada) OPEN NARANJA (iniciación adultos)	7	3	3
ALEVÍN MASCULINO Y FEMENINO (niñ@s que cumplan 12 años o menos en la temporada)	8	2	2
ALEVÍN PAREJAS (niñ@s que cumplan 12 años o menos en la temporada) OPEN AMARILLO (iniciación niñ@s)	9	1	1

TRAMITAR INSCRIPCIÓN

1. Registrar la inscripción:

- Los corredores pertenecientes a clubes se deberán de inscribir en la página: <https://sico.fedo.org/>
- Los corredores independientes sin club solo se podrán inscribir en las categorías Open (AMARILLO, NARANJA y ROJO) en el siguiente [formulario](#). Un formulario por participante en la carrera.



2. Realizar el pago.

- Tanto clubes como corredores independientes deberán de realizar el pago de las inscripciones con anterioridad a la prueba. Los clubes deberán realizar un único ingreso bancario con el importe correspondiente a las inscripciones de sus socios.

Titular: Club Nordeste Orientación.

Entidad: **OPENBANK** **ES23 0073 0100 5905 0530 2094**

- Concepto: "Nombre del Club/Persona + POO" La inscripción no se considerará formalizada hasta efectuar el ingreso bancario.

3. Envío de justificante.

- Enviar justificante de pago una vez realizado el ingreso a la dirección de correo electrónico tesoreria@nordesteorientacion.es
- **El plazo de inscripciones finaliza a las 23:59 horas del martes 11 de junio de 2024.**

Las inscripciones **fuera de plazo** estarán condicionadas a la existencia de mapas de la categoría correspondiente, se solicitarán directamente al club a través del correo electrónico y en todos los casos se les aplicará un recargo de 2 € por inscripción.

CUOTAS

	Federado	No Federado	ACOMP. OPEN AMARILLO
TODAS LAS CATEGORÍAS	8 €	10 €	-
SEGURO	-	-	2 € (SOLO PARA OPEN AMARILLO)
ALQUILER SPORTIDENT	2 €	2 €	-
O-MOVIL	1 €	1 €	-
FUERA DE PLAZO	+ 2 €	+ 2 €	-

IMPORTANTE: Las categorías OPEN son las únicas en las que pueden participar deportistas sin licencia FEDO.

MÁS INFORMACIÓN:

WEB: <http://www.nordesteorientacion.es>

Email: info@nordesteorientacion.es

Teléfono: 627 59 18 51

